**Ing. Lizbeth Briones Pereyra**

**DEFINICION DE CONTROLES**

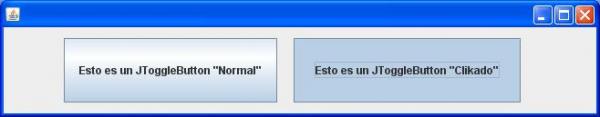
**JButton**

Son elementos fundamentales en el trabajo de las aplicaciones. Cuando son pulsados, generan un evento ActionEvent que permite crear una acción para el botón

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/12.jpg)

**JToggleButton**

Es un botón que posee dos estados, Activado y desactivado.

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/21.jpg)

**JCheckBox**

Se trata de controles que permiten su activación y desactivación a fin de elegir una serie de opciones independientes.

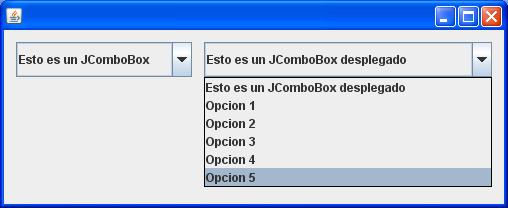
[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/31.jpg)**JRadioButton**

Cumple casi la misma funcion que los JCheckBox, solo que se usa cuando solo se desea marca una opción.

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/4.jpg)

Para lograr que sólo se pueda seleccionar una opcion, todas las opciones (JRadioButton) se deben agrupar con el objeto ButtonGroup

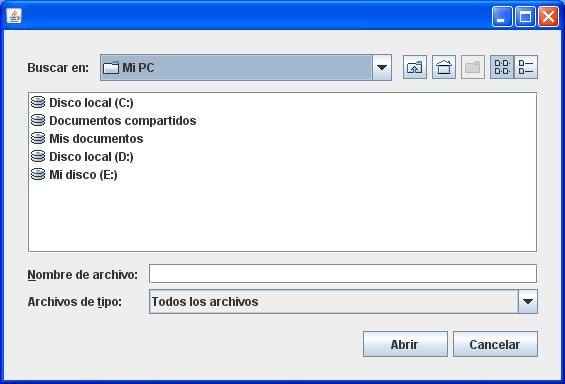
**JComboBox**

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/5.jpg)**JColorChooser**

Proporciona un panel de control diseñado para permitir que el usuario manipule y seleccione su color preferido.

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/6.jpg)**JFileChooser**

Proporciona una ventana para que el usuario pueda elegir un archivo de una carpeta.

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/7.jpg)**JFrame**

Objeto que representa una ventana típica con bordes, botones de cerrar, etc.

**JInternalFrame**.

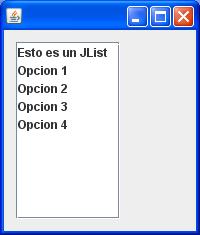
Permite crear objetos con propiedades del JFrame dentro de un formulario principal

**JLabel**

Son etiquetas que permiten mostrar un texto o imagen.

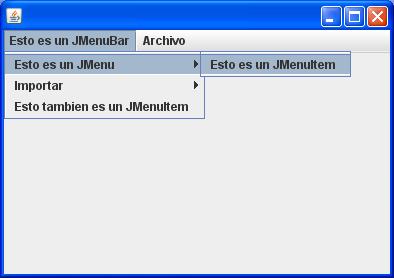
**JList**

Permite seleccionar uno o más objetos de una lista.

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/8.jpg)

**JMenuItem, JMenu y JMenuBar**

Sirven para mostrar contenidos de tipo menu, muy comunes en los software de hoy en día. JMenu muestra ventanas que contienen JMenuItem. A su vez, el grupo de JMenu esta contenido en el JMenuBar. Los JMenuItem pueden estar incluidos directamente en el JMenuBar.

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/9.jpg)

**JTextField**

Establece un campo de texto de línea simple.

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/10.jpg)

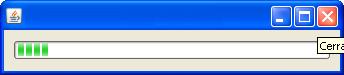
**JPasswordField**

Es una subclase de JTextField, sirve para crear recuadros de contraseñas, donde el texto queda oculto automáticamente.

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/111.jpg)

**JProgressBar**

Muestra una barra de progreso que muestra el avance de una acción.

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/121.jpg)

**JScrollBar**

La clase JScrollBar representa objetos de barra de desplazamiento.

**JSlider**

La clase JSlider representa un tipo de objeto similar a las barras de desplazamiento pero pensado únicamente para elegir un valor numérico.

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/13.jpg)

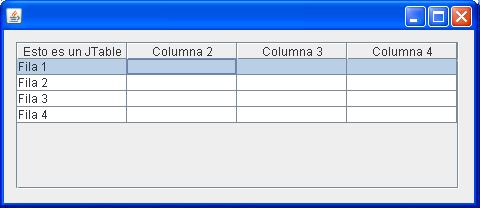
**JTabbedPane**

Sirve para crear un contenedor panel que identifique otros elementos mediante pestañas

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/14.jpg)

**Clase JTable**

Se usa para crear tablas de 2 dimensiones (columnas y filas).

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/15.jpg)

**JTree**

Sirve para mostrar un ordenamiento de tipo árbol de sus subelementos.

[](http://aprendejavaya.files.wordpress.com/2010/08/16.jpg)